 



Conceptos fundamentales de Java 6-2: Manejo de errores Actividades prácticas

# Objetivos de la lección:

* Descripción de distintos tipos de errores que pueden ocurrir y cómo se manejan en Java
* Descripción de excepciones utilizadas en Java
* Determinación de las excepciones que se arrojan para una clase base
* Escribir un código para manejar una excepción arrojada mediante el método de una clase base

# Vocabulario:

Identifique el término correspondiente a cada una de las definiciones a continuación.

|  |  |
| --- | --- |
| **Catch** | Palabra clave en Java que indica que el bloque siguiente de código maneja una excepción especificada. |
| **Excepciones no verificadas** | Una excepción que se maneja de manera opcional |
| **Excepción marcada** | Una excepción que se DEBE manejar. |
| **Error** | Indica que hay un problema con la interpretación de su programa. |
| **Throw** | Evita que el intérprete ejecute el resto del código hasta que éste encuentre una palabra catch. |
| **Error de sintaxis** | Error que indica un problema con el formato de codificación. |
| **Error de tiempo de ejecución** | Error que se produce mientras se ejecuta el programa, también denominado excepción. |
| **Error lógico** | Error que se produce como resultado de una lógica de programación incorrecta. |
| **Try/catch** | Bloque de código que maneja excepciones al tratar casos donde se arroja una excepción. |
| **Excepción** | Errores que se producen durante el tiempo de ejecución y que pueden ser corregidos o manejados por el código. |

# Inténtelo/resuélvalo:

1. Describa la diferencia entre error de sintaxis, error lógico y excepción.

R/ El error de sintaxis se refiere a la estructura del código, los errores lógicos se refieren a la lógica de programación y una excepción es un error de tiempo de ejecución.

1. ¿Cuál es el problema del siguiente código? Debe imprimir " Hello World! " cuatro veces a la pantalla.

String str = “Hello World”;

for(int i = 0; i < 4; i++);

{

System.out.println(str); str+=”!”;

}

R/ Hay un punto y coma después de la instrucción FOR. como resultado, el bucle for solo se ejecutará una vez.

1. Describa una excepción que haya experimentado antes en su programa. Explique de qué manera se podría manejar con un bloque de código try/catch.

R/ Una excepción que experimente en un programa, fue en un método swicth, que cuando me pida ingresar una opción, no me pidiera un dato entero, sino un dato tipo String del menú, por lo tanto, en ese programa utilice el método try/catch para que el método swicth cuando ingresara por consola una opción tipo String, no me arrojara error.

1. Escriba un segmento de código que tenga:
   1. Un error de sintaxis.
   2. Un error lógico.
   3. Una excepción.
2. ¿Cuál es la diferencia entre una excepción marcada y una excepción sin marcar?

R/ En la excepción marcada, el compilador obliga a verificarlas y son todas las que son lanzadas explícitamente por objetos de usuario. Y una excepción sin marcar, el compilador no obliga a su verificación y son excepciones como excepciones de puntero nulo o índices fuera de rango.